

ICS 33.160.99
CCS M 74



世界超高清视频产业联盟标准

T/UWA 005.3-2-2026

高动态范围（HDR）视频技术 第 3-2 部分： 技术要求和测试方法 便携式显示设备

High dynamic range video technology part 3-2:
technical requirement and test method - mobile display device

(V1.1)

2026-05-28 发布

2026-05-28 实施

世界超高清视频产业联盟 发布

目 次

前言	II
1 范围	1
2 规范性引用文件	1
3 术语和定义	1
4 缩略语	1
5 技术要求	1
5.1 播放软件	1
5.2 支持信号格式	2
5.3 解码功能要求	2
5.4 功能要求	2
5.5 显示性能要求	2
5.6 动态元数据处理要求	3
6 测试条件	3
6.1 环境条件	3
6.2 测试信号	3
6.3 测试仪器	4
6.4 测试播放软件	4
6.5 测试工作状态的调整	4
6.6 测试仪器位置	4
7 测试方法	4
7.1 视频播放软件	5
7.2 支持信号格式测试	5
7.3 解码功能测试	5
7.4 功能要求测试	5
7.5 显示性能测试	6
7.6 动态元数据处理测试	13
附录 A (规范性)	18
元数据配置	18
A.1 统计信息模式配置	18
A.2 曲线参数模式配置	18
A.3 直通映射曲线配置	19
A.4 用于同步性测试的曲线参数配置	20
附录 B (资料性)	22
测试用参考解码器	22
B.1 概述	22
B.2 安卓操作系统	22
B.3 鸿蒙操作系统	22
B.4 苹果操作系统	22

前 言

本文件按照 GB/T 1.1—2020《标准化工作导则 第1部分：标准化文件的结构和起草规则》的规定起草。

本文件是 T/UWA 005《高动态范围（HDR）视频技术》的第3-2部分。T/UWA 005《高动态范围（HDR）视频技术》包含以下部分：

- 第1部分：元数据及适配
- 第2-1部分：应用技术规范 系统集成
- 第2-2部分：应用指南 后期制作要求及流程
- 第2-3部分：应用指南 环境光自适应
- 第3-1部分：技术要求和测试方法 显示设备
- 第3-2部分：技术要求和测试方法 便携式显示设备
- 第3-3部分：技术要求和测试方法 播放设备
- 第3-4部分：技术要求和测试方法 播放软件
- 第3-5部分：技术要求和测试方法 实时编码设备
- 第3-6部分：技术要求和测试方法 播放软件用设备
- 第3-7部分：技术要求和测试方法 投影显示设备

本文件代替T/UWA 005.3-2-2022《高动态范围（HDR）视频技术第3-2部分：技术要求和测试方法 便携式显示设备》，与T/UWA 005.3-2-2022相比，除结构调整和编辑性改动外，主要技术变化如下：

- a) 修改了范围（见第1章，2022年版的第1章）；
- b) 删除“最小黑色亮度”技术要求，修改了“量化精度”、“色域重合率”，增加了“HDR/SDR的亮度比（50%亮度）”、“HDR/SDR的色温差”“暗部层次”（见5.5，2022年版的5.5）；
- c) 增加了“关闭其它影响色彩还原的其他设置”（见6.5.1）；
- d) 修改了测试状态（见6.5.1）；
- e) 修改测试用播放软件（见6.4）；
- f) 增加了“厂商申报的同色异谱色坐标”（见7.5.8.3）；
- g) 增加附录B（见附录B）。

请注意本文件的某些内容可能涉及专利。本文件的发布机构不承担识别专利的责任。

本文件由世界超高清视频产业联盟提出并归口。

本文件主要起草单位：中国电子技术标准化研究院、国家广播电视总局广播电视规划院、深圳市腾讯计算机系统有限公司、北京爱奇艺科技有限公司、华为终端有限公司、北京小米电子产品有限公司、OPPO广东移动通信有限公司、荣耀终端有限公司、深圳光峰科技股份有限公司、上海海思技术有限公司、马栏山音视频实验室、深圳创维显示科技有限公司、广州视源电子科技股份有限公司、TCL华星光电技术有限公司、北京数字电视国家工程实验室有限公司、上海数字电视工程研究中心有限公司、湖南快乐阳光互动娱乐传媒有限公司、维沃移动通信有限公司、北京数码视讯科技股份有限公司、西安诺瓦星云科技股份有限公司。

本文件主要起草人：陈仁伟、宁金辉、李大龙、耿晨晖、张秀峰、钱玉斐、来航曼、丁岳、罗伟欢、袁乐、于婧、沈思宽、黄惠贞、黄卫东、李思远、殷惠清、陈小波、高立发、周骋、宗靖国、申智元、朱子荣、于磊、向衡礼、严双涛、石永康。

本文件及所代替文件历次版本发布情况为：

- 2022年首次发布为 T/UWA 005.3-2-2022。
- 本次为第一次修订。

高动态范围（HDR）视频技术 第3-2部分： 技术要求和测试方法 便携式显示设备

1 范围

本文件规定了支持 T/UWA 005.1 的便携式显示设备或系统（以下简称“显示设备”）HDR 显示技术要求 and 测试方法，如手机、平板电脑、笔记本电脑和非投影车载显示屏等。

本文件适用于除投影显示之外支持 HDR Vivid 的各类便携式显示设备。

2 规范性引用文件

下列文件中的内容通过文中的规范性引用而构成本文件必不可少的条款。其中，注日期的引用文件，仅该日期对应的版本适用于本文件；不注日期的引用文件，其最新版本（包括所有的修改单）适用于本文件。

SJ/T 11324 数字电视显示设备术语

GYT 155 高清晰度电视节目制作及交换用视频参数值

GY/T 307 超高清晰度电视系统节目制作和交换参数值

GY/T 315 高动态范围电视节目制作和交换图像参数值

T/UWA 005.1 高动态范围（HDR）视频技术 第1部分：元数据及适配

3 术语和定义

SJ/T 11324及下列术语以及定义适用于本文件。

3.1 HDR Vivid

T/UWA 005.1 规定的 HDR 技术规范，及配套衍生技术的代称。

3.2 统计信息模式 Statistical Mode

一种动态元数据构成模式，指仅包含了对应视频帧的统计信息，不包含基础曲线参数、参考亮度、修正曲线参数、三次样条调整等信息的模式。

3.3 曲线参数模式 Curve Parameter Mode

一种动态元数据构成模式，指除包含对应视频帧的统计信息外，还包含了基础曲线参数、参考亮度、修正曲线参数、三次样条调整等信息的模式。

4 缩略语

下列缩略语适用于本文件。

EOTF: 电光转换函数 (Electro-Optical Transfer Function)

HDR: 高动态范围 (High Dynamic Range)

HLG: 基于混合对数伽马量化方法 (Hybrid Log-Gamma)

OETF: 光电转换函数 (Opto-Electrical Transfer Function)

PQ: 基于人眼特性的感知量化方法 (Perceptual Quantizer)

5 技术要求

5.1 播放软件

显示设备应至少具备一种支持HDR Vivid视频播放软件。

5.2 支持信号格式

显示设备应至少符合表1规定的信号格式。

表1 支持信号格式要求

序号	信号格式	单位	技术要求
1	分辨率	像素	1920×1080
2	帧率	Hz	50和60
3	扫描模式	—	逐行
4	量化精度	bit	10
5	色域	—	符合 GY/T 307-2017 的3.3
6	转换函数	—	符合 GY/T 315-2018 的4.4
7	元数据	—	符合T/UWA 005.1

5.3 解码功能要求

应支持HEVC或AVS2等格式的HDR Vivid码流解码。

5.4 显示模式功能要求

显示设备的功能要求见表2。

表2 设备功能要求

序号	功能要求	技术要求
1	HDR Vivid显示模式自动切换	出厂状态下，显示设备接收到HDR Vivid信号应自动切换至HDR Vivid显示模式。
2	HDR Vivid视觉识别	应提供菜单或其他方式检查当前信号是否为HDR Vivid信号。

5.5 显示性能要求

显示设备的显示性能要求应符合表3的规定。

表3 显示性能要求

序号	基本参数	单位	技术要求
1	峰值亮度（10%白窗）	cd/m ²	≥450
2	稳定峰值亮度	cd/m ²	≥450
3	亮度动态范围	%	≥30
4	HDR/SDR亮度比（50%亮度） ^a	—	≥2
5	HDR/SDR色温差	K	≤500
6	暗部层次	cd/m ²	0.05cd/m ² 与0cd/m ² 目标亮度下的实测亮度差≥0.03cd/m ²
7	色域重合度（BT2020）	%	≥64
8	D65白平衡	—	Δu≤0.01 Δv≤0.01
9	显示量化精度	bit	≥10

^a:本项仅适用于手机和平板电脑。

5.6 动态元数据处理要求

动态元数据处理要求应符合表4的规定。

表4 动态元数据处理要求

序号	项目		单位	技术要求	
1	统计信息模式	亮度偏差	%	输入亮度 (L_0/nit) <100	$\leq 20\%$
				$100 \leq L_0 < 1000$	$\leq 15\%$
				$1000 \leq L_0 \leq 4000$	$\leq 10\%$
2	曲线参数模式	亮度偏差	%	输入亮度 (L_0/nit) <100	$\leq 20\%$
				$100 \leq L_0 < 1000$	$\leq 15\%$
				$1000 \leq L_0 \leq 4000$	$\leq 10\%$
	色度偏差 ($\Delta u'$ 、 $\Delta v'$)	—	肤色	≤ 0.02	
			天空色	≤ 0.02	
			植物色	≤ 0.02	
3	元数据同步性测试		帧	<1	

HDR Vivid的动态元数据包括两种模式，即统计信息模式和曲线参数模式。统计信息模式下，元数据以统计信息的方式表示及传输，终端设备接收到该统计信息后，根据T/UWA 005.1的方法，产生色调映射曲线并处理相应的图像。曲线参数模式下，元数据以色调映射曲线的方式表示及传输。当动态元数据中包含了曲线参数时，统计信息模式将被忽略（即曲线参数模式有更高优先级）。

6 测试条件

6.1 环境条件

6.1.1 大气环境条件

在下列测试用标准大气条件下进行测试。

- 温度：15℃~35℃，宜为20℃；
- 相对湿度：25% RH~75% RH；
- 气压：86 kPa ~106 kPa 。

6.1.2 供电方式

测量过程中若采用电池供电，电池电量应不低于50%；若采用外部供电，测试时电源电压的变化不应超过被测设备标称电压 $\pm 2\%$ 。

6.1.3 稳定时间

为了确保在测试开始后，显示设备的特性不随时间而有明显的变化，显示设备开机后在出厂状态下热机10 min，以使显示设备性能稳定。

6.1.4 环境光条件

显示性能测试应在暗室中进行，被测显示设备关闭时，显示屏表面的杂散光照度小于或等于 $0.011x$ 。
注：部分显示设备在温度超过一定程度时触发温度控制导致亮度下降，显示性能测试在设备未进入温控条件下开展。

6.2 测试信号

测试信号应符合5.2规定，测试码流应符合5.3规定的解码要求。

6.3 测试仪器

亮度计用于测试屏幕点状区域亮度，其测量范围应满足 $0.001\text{cd}/\text{m}^2\sim 5000\text{cd}/\text{m}^2$ ，测试精度应满足 $\pm 3\%$ 。

色度计应能够在亮度低于 $2\text{cd}/\text{m}^2$ 时，测试屏幕上点状区域色度坐标 (x, y) 或 (u', v') 。宜采用分光型色度计。测试精度应满足 ± 0.003 。

6.4 测试播放软件

功能测试采用被测系统自带的播放器，性能测试采用附录B规定的标准播放软件。若采用其他播放软件测试，则应在测试条件中注明。

6.5 测试工作状态

6.5.1 初始化状态

将显示设备的图像设置恢复到出厂状态。

如无出厂状态，将图像模式调整到标准模式，其它菜单设置为开机后的设置，并关闭其它影响色彩还原的设置，如护眼模式、自然色彩、原彩显示等。

若有自动亮度调整，应关闭自动亮度调整，并从小到大调节亮度条的位置，直至HDR峰值亮度不再增加。

6.5.2 测试工作状态调整

在HDR Vivid显示模式且全屏（不要求必须充满屏幕）下进行测试。

6.5.3 自动环境调整

在测试前由测试人员手动关闭自动环境调整以免影响测试结果准确性，包括但不限于环境光自适应（根据观看环境亮度自动调整屏幕亮度）和环境色温自适应（根据观看环境色温自动调整屏幕色温）。

6.6 测试仪器布局

测试仪器布局如图1所示，光学测试仪器的光轴应与显示屏中心区域正交垂直。采用分光型亮度色度计时，测试距离应为50 cm。

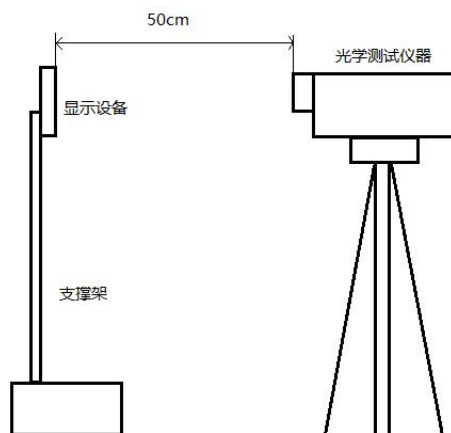


图1 测试仪器布局示意图

7 测试方法

7.1 视频播放软件

7.1.1 测试条件

测试信号：格式符合 5.2 规定的 HDR Vivid 彩条信号。

7.1.2 测试步骤

按如下步骤进行测试：

- a) 将显示设备调整到 6.5 规定的测试工作状态；
- b) 采用 6.4 规定的播放软件播放 HDR Vivid 彩条测试流；
- c) 检查显示设备是否正常显示；
- d) 若正常显示，则判定为支持，否则为不支持。

7.1.3 测试结果

测试结果用是否支持表示。

7.2 支持信号格式测试

7.2.1 测试条件

测试信号：格式符合 5.2 规定的 HDR Vivid 彩条信号。

7.2.2 测试步骤

按如下步骤进行测试：

- a) 将显示设备调整到 6.5 规定的测试工作状态；
- b) 采用 6.4 规定的播放软件播放彩条测试信号；
- c) 检查显示设备是否正常显示；
- d) 若正常显示，则判定为支持，否则为不支持。

7.2.3 测试结果

测试结果用是否支持表示。

7.3 解码功能测试

7.3.1 测试条件

测试信号：格式符合 5.2 规定的显示设备标称支持编码方式 HDR Vivid 彩条信号。

7.3.2 测试步骤

按如下步骤进行测试：

- a) 将显示设备调整到 6.5 规定的测试工作状态；
- b) 采用 6.4 规定的播放软件逐一播放显示设备标称支持编码方式的视频码流；
- c) 检查显示设备是否支持该码流的播放并正常解码显示
- d) 若正常显示，则判定为支持对应编码方式，否则为不支持。

7.3.3 测试结果

测试结果用是否支持来表示。

7.4 功能要求测试

7.4.1 HDR Vivid 显示模式自动切换

7.4.1.1 测试条件

测试信号：格式符合 5.2 规定的 HDR Vivid 彩条信号。

7.4.1.2 测试步骤

按如下步骤进行测试：

- a) 将显示设备调整到 6.5 规定的测试工作状态；
- b) 采用 6.4 规定的播放软件播放 HDR Vivid 彩条测试流；
- c) 主观评测设备是否自动切换至 HDR Vivid 显示模式；

7.4.1.3 结果表示

测试结果用是否支持来表示。

7.4.2 HDR Vivid 视觉识别要求

7.4.2.1 测试条件

视频测试信号：格式符合 5.2 规定的 HDR Vivid 测试流。

7.4.2.2 测试步骤

按如下步骤进行测试：

- a) 将显示设备调整到 6.5 规定的测试工作状态；
- b) 设置 HDR Vivid 显示模式自动切换为开；
- c) 播放 HDR Vivid 测试流；
- d) 检查被测设备是否提供菜单或采用自动显示 HDR Vivid 标识等方式指示当前信号格式为 HDR Vivid
- e) 若有则判定为支持，否则判定为不支持。

7.4.2.3 结果表示

测试结果用是否支持来表示。

7.5 显示性能测试

7.5.1 峰值亮度

7.5.1.1 概述

本条是测试显示设备的亮度极限能力。

7.5.1.2 测试条件

视频测试信号：如图 2 所示，白窗口占画面总面积 10%，窗口亮度 3987.99 cd/m^2 （码值：923/923/923），背景 0 cd/m^2 （码值：0/0/0）。

动态元数据设置：按附录 A.3 规定的动态元数据参数值设定。

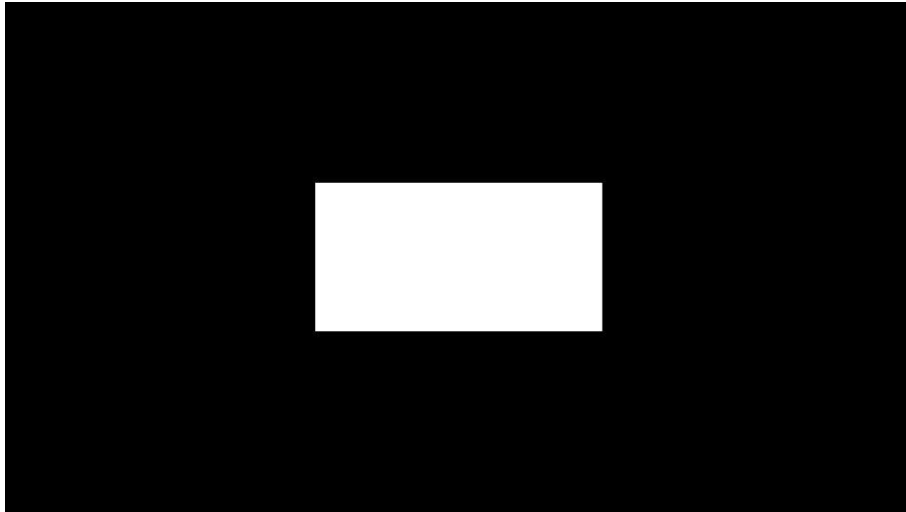


图2 10%窗口信号示意图

7.5.1.3 测试步骤

按如下步骤进行测试：

- a) 将显示设备调整到 6.5 规定的测试工作状态；
- b) 播放黑场测试图，稳定显示 30 s 以上；
- c) 切换至 10%面积白窗口测试图，测试屏幕中心点亮度，切换信号后在 1 min 内完成 3 次测试，分别在 5 s、25 s、45 s 时进行测试；
- d) 取 3 次测试得到的最大亮度值记为峰值亮度。

7.5.1.4 结果的表示

测试结果用坎德拉每平方米 (cd/m^2) 表示。

7.5.2 稳定峰值亮度

7.5.2.1 概述

本条是测试显示设备的稳定情况下亮度。

7.5.2.2 测试条件

视频测试信号：1) 面积 10%白窗口测试图，如图 2 所示，窗口亮度 $3987.99 \text{ cd}/\text{m}^2$ (码值：923/923/923)，背景 $0 \text{ cd}/\text{m}^2$ (码值：0/0/0)；2) 面积 5%白窗口测试图，如图 3 所示，窗口亮度 $3987.99 \text{ cd}/\text{m}^2$ (码值：923/923/923)，背景 $0 \text{ cd}/\text{m}^2$ (码值：0/0/0)；面积 20%白窗口测试图，如图 4 所示，窗口亮度 $3987.99 \text{ cd}/\text{m}^2$ (码值：923/923/923)，背景 $0 \text{ cd}/\text{m}^2$ (码值：0/0/0)。

动态元数据设置：按附录 A.3 规定的动态元数据参数值设定。

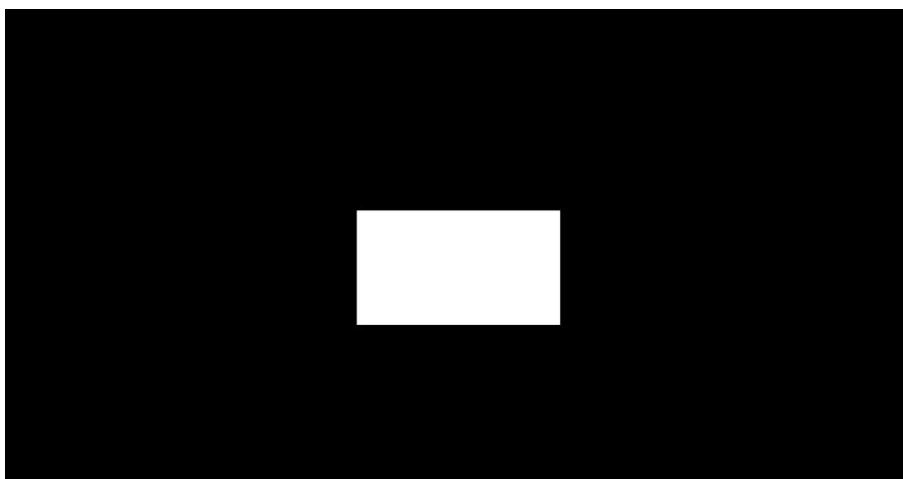


图3 面积5%窗口信号示意图

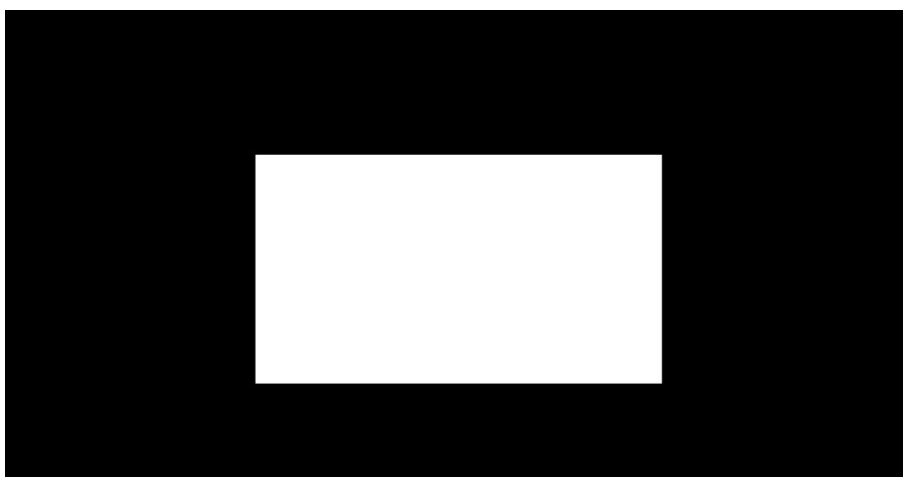


图4 面积20%窗口信号示意图

7.5.2.3 测试步骤

按如下步骤进行测试：

- a) 将显示设备调整到 6.5 规定的测试工作状态；
- b) 按顺序循环输入面积 5%—>面积 10%—>面积 20%白窗口测试图，每个测试图每次持续显示 30 s，一共持续循环 4 轮；
- c) 每次切换至面积 10%白窗口测试图，测试屏幕中心点亮度，切换信号后分别在 5 s、25 s 时进行测试；
- d) 将 8 次测量获得的最小亮度值记为稳定峰值亮度。

7.5.2.4 结果表示

测试结果用坎德拉每平方米 (cd/m^2) 表示。

7.5.3 最小黑色亮度

7.5.3.1 概述

本条是测试显示设备的黑色亮度极限能力。

7.5.3.2 测试条件

视频测试信号:面积2.5%边角窗口信号,如图5所示,窗口亮度为603.75 cd/m² (码值:713/713/713),背景为0%。每一个方块大小为总面积2.5%窗口大小,窗口比例为16:9,同时与相邻两边距离为50像素。

动态元数据设置:采用曲线参数模式,具体参数见附录A中A.3。

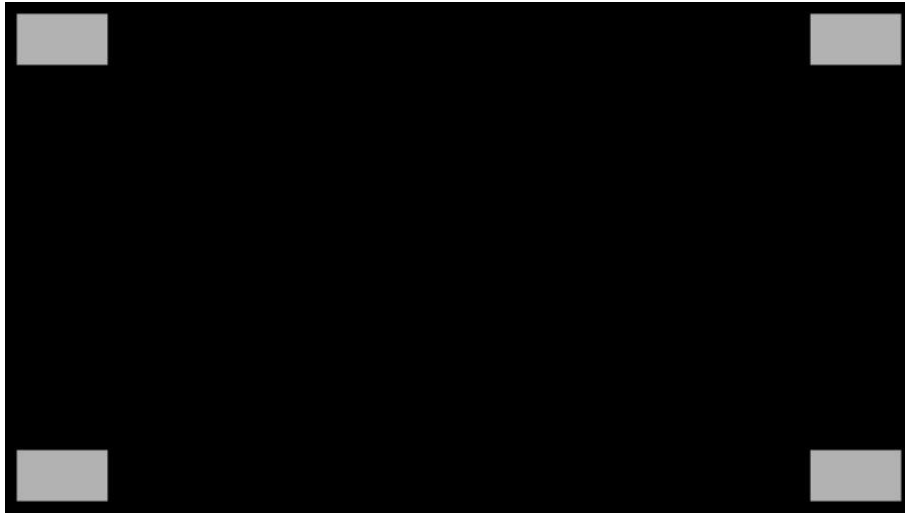


图5 2.5%边角窗口信号示意图

7.5.3.3 测试步骤

按如下步骤进行测试:

- a) 将显示设备调整到 6.5 规定的测试工作状态;
- b) 输入 2.5%面积边角窗口信号,用不透光不反光遮物体住四个边角窗口,测试屏幕中心点亮度。

7.5.3.4 结果表示

测试结果用坎德拉每平方米 (cd/m²) 表示。

7.5.4 亮度动态范围

7.5.4.1 概述

本条是测试显示设备的亮度动态范围。

7.5.4.2 测试条件

分别按7.5.1、7.5.3的测试条件进行设置。

7.5.4.3 测试步骤

按如下步骤进行测试:

- a) 按 7.5.1 测试峰值亮度,按 7.5.3 测试最小黑色亮度;
- b) 按照公式 (1) 计算动态范围 $HDR_{coverage}$:

$$HDR_{coverage} = (\lg L_{\#} - \lg L_B) / (\lg L_{\#r} - \lg L_{Br}) \times 100\% \dots \dots \dots (1)$$

式中:

$L_{\#}$ —峰值亮度;

L_B —最小黑色亮度;

L_{HF} —10000 cd/m²;
 L_{BF} —0.000001 cd/m²。

7.5.4.4 结果表示

测试结果用百分数（%）表示。

7.5.5 HDR/SDR 亮度比

7.5.5.1 概述

本条测试显示设备分别播放 HDR 视频和 SDR 视频时亮度的比值。

7.5.5.2 测试条件

HDR 视频测试信号：应符合 7.5.1.2 规定。

SDR 视频测试信号：面积 10%白窗口测试图，如图 2 所示，窗口码值：923/923/923，背景码值：0/0/0，其余视频参数符合 GY/T 155。

7.5.5.3 测试步骤

按如下步骤进行测试：

- a) 将显示设备调整到 6.5 规定的测试工作状态，并将亮度调整为 50%；
- b) 分别显示 HDR 视频测试信号和 SDR 视频测试信号，用亮度计依次测试显示设备屏幕中心点的亮度记录为 L_{HDR} 和 L_{SDR} ；
- c) 用公式(2)计算 HDR/SDR 亮度比 $R_{H/S}$ 。

$$R_{H/S} = \frac{L_{HDR}}{L_{SDR}} \dots\dots\dots (2)$$

7.5.5.4 结果表示

测试结果用倍数表示。

7.5.6 HDR/SDR 色温差

7.5.6.1 概述

本条测试显示设备分别播放 HDR 视频和 SDR 视频时色温的差异。

7.5.6.2 测试条件

视频测试信号应符合 7.5.5.2 的规定。

7.5.6.3 测试步骤

按如下步骤进行测试：

- a) 将显示设备调整到 6.5 规定的测试工作状态；
- b) 分别显示 HDR 视频测试信号和 SDR 视频测试信号，用色度计依次测试显示设备屏幕中心点的色温记录为 K_{HDR} 和 K_{SDR} ；
- c) 计算 HDR/SDR 色温差= $|K_{HDR}-K_{SDR}|$ 。

7.5.6.4 结果表示

测试结果用开尔文（K）表示。

7.5.7 暗部层次

7.5.7.1 概述

本条测试显示设备对于带暗部层次信号的还原能力。

7.5.7.2 测试条件

测试信号：面积 10% 的窗口信号，PQ 格式，背景为 0cd/m²，窗口电平包括 2 种，10bit 全范围 RGB 码值分别为 (47/47/47)、(0/0/0)。

动态元数据设置：曲线参数模式，具体参数应符合 A.3 的规定。

7.5.7.3 测试步骤

按如下步骤进行测试：

- a) 将被测设备调整到测试工作状态；
- b) 依次输入 2 种电平的窗口信号；
- c) 依次测量屏幕中心窗口的亮度记为 L1 和 L2；
- d) 计算 $|L1-L2|$ 。

7.5.7.4 结果表示

测试结果用坎德拉每平方米 (cd/m²) 表示。

7.5.8 色域重合度

7.5.8.1 概述

色域重合度为三基色 (R, G, B) 色度点组成的三角形色域面积，与 ITU-R BT. 2020 标准色度点组成的三角形色域面积的重叠面积，占 ITU-R BT. 2020 色域面积的比值。

7.5.8.2 测试条件

视频测试信号：全红场信号 (923/0/0)，全绿场信号 (0/923/0)，全蓝场信号 (0/0/923)；

动态元数据：曲线参数模式，具体参数见章节 A.3。

7.5.8.3 测试步骤

按如下步骤进行测试：

- a) 将显示设备调整到 6.5 规定的测试工作状态；
- b) 分别显示全红场、全绿场和全蓝场信号，用色度计依次测试显示设备屏幕中心点的色度坐标 (u'_r, v'_r) 、 (u'_g, v'_g) 和 (u'_b, v'_b) ，计算与 ITU-R BT. 2020 坐标形成三角形的重合面积 $S_{coincide}$ ；
- c) 用公式 (3) 计算色域重合度 $G_{coincide}$ ：

$$G_{coincide} = \frac{S_{coincide}}{0.1118} \times 100\% \quad \dots\dots\dots (3)$$

7.5.8.4 结果表示

测试结果用百分数 (%) 表示。

7.5.9 D65 白平衡

7.5.9.1 概述

本条是测试显示设备的白平衡能力。

7.5.9.2 测试条件

视频测试信号：视频内容为10%窗口信号，其中背景为 0 cd/m^2 （对应的全范围PQ非线性RGB信号码值分别为0/0/0），窗口信号各分量输入值按如表5所示的信号依次变换。

表5 亮度测试信号（全范围PQ非线性RGB信号）

亮度测试信号		PQ域RGB码值（10-bit, BT.2020色域）		
序号[k]	输入亮度（ cd/m^2 ）	R信号	G信号	B信号
1	100.2301	520	520	520
2	199.1536	592	592	592
3	401.5059	668	668	668
4	998.9344	769	769	769

动态元数据设置：采用直通映射曲线，具体参数见附录A.3。

7.5.9.3 测试步骤

按如下步骤进行测试：

- 将显示设备调整到6.5规定的测试工作状态；
- 输入测试码流，每个亮度各持续30秒，在5s时完成测试，以 (u', v') 表示，记录测试到的色度值为 $M[k, j]$ ； $\{k=1, \dots, 4; j=1, 2\}$ ，其中 $j=1, 2$ 分别表示 u' v' 分量；
- 分别计算各亮度下的色坐标与D65的 u' v' 色坐标 $(0.1978, 0.4683)$ 或厂商申报的同色异谱色坐标差值的绝对值 $\Delta u'$ ， $\Delta v'$ ；

7.5.9.4 结果表示

分别取各点 $\Delta u'$ 的最大值和 $\Delta v'$ 的最大值为最后结果。

7.5.10 显示量化精度

7.5.10.1 概述

本条是测试显示设备的量化精度在显示设备峰值亮度范围内是否产生严重灰阶合并显示误差。

7.5.10.2 测试条件

视频测试信号：条带灰阶信号，如图6所示，第一条为灰阶从 $(0/0/0)$ 至 $(1023/1023/1023)$ 的32阶灰阶信号，第二条为从 $660/660/660$ 以1为步进至 $675/675/675$ 的16阶灰阶信号，第三条为灰阶从 $(1023/1023/1023)$ 至 $(0/0/0)$ 的64阶灰阶信号，第四条为从 $660/660/660$ 以4为步进至 $672/672/672$ 的4阶灰阶信号。

动态元数据设置：曲线参数模式，具体参数见章节A.3。

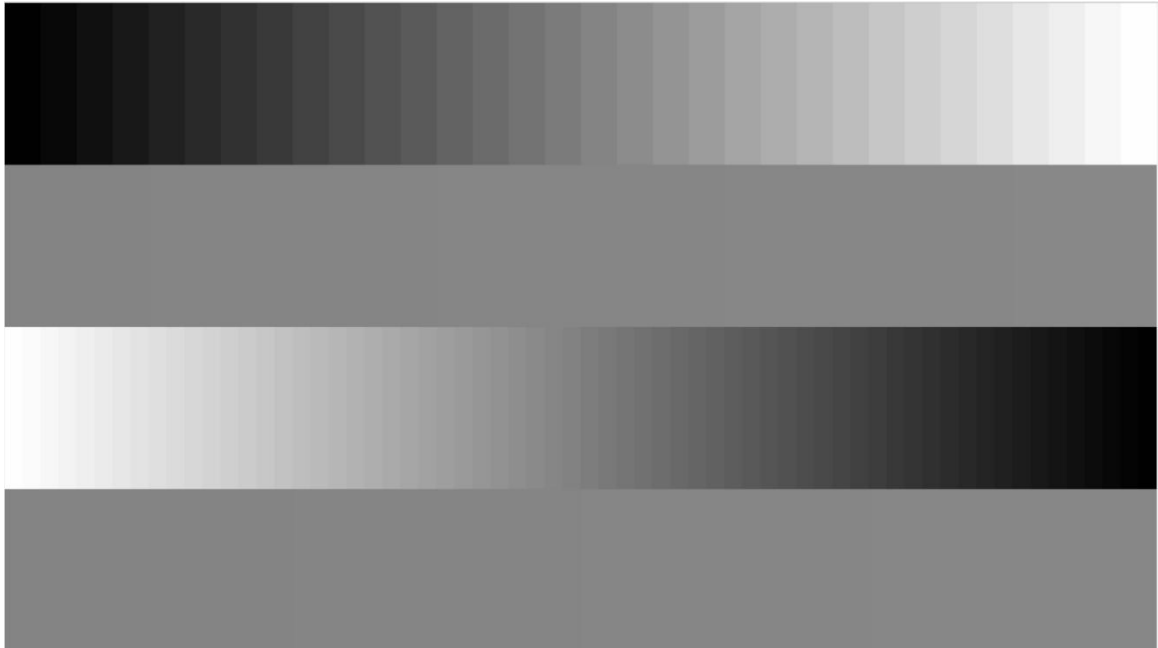


图 6 显示量化精度示意图

7.5.10.3 测试步骤

按如下步骤进行测试：

- a) 将显示设备调整到 6.5 规定的测试工作状态；
- b) 输入条带灰阶信号，稳定 30s；
- c) 观察显示屏上第三条产生可视灰阶数量；
- d) 若 50%以上灰阶清晰可辨，则显示设备显示量化精度大于等于 6 比特，否则判定为小于 6 比特；
- e) 继续观察显示屏上第四条产生可视灰阶数量；
- f) 若无法分辨出 4 阶，则显示设备显示量化精度为 6 比特；
- g) 若能分辨出 4 阶，则显示设备显示量化精度大于等于 8 比特；
- h) 继续观察显示屏上第二条产生可视灰阶数量；
- i) 若有渐变效果且不分阶或灰阶数量大于等于 5 阶，则为 10 比特，否则为 8 比特。

7.5.10.4 结果表示

测试结果用比特数表示。

7.6 动态元数据处理测试

7.6.1 统计信息模式

7.6.1.1 概述

本条是测试当动态元数据值包含数据统计信息时，显示设备使用统计信息模式对 HDR Vivid 所定义的色调映射处理流程的一致性。

7.6.1.2 亮度偏差测试条件

视频测试信号：视频内容为 10%窗口信号，其中背景为 0 cd/m^2 （码值为 0/0/0），窗口信号各分量输入值按如表 6 所示的信号依次变换。

表 6 亮度测试信号（全范围 PQ 非线性 RGB 信号）

亮度测试信号		PQ 域 RGB 码值 (10-bit, BT.2020 色域)		
序号[k]	输入亮度 (cd/m ²)	R 信号	G 信号	B 信号
1	49.7907	450	450	450
2	100.2301	520	520	520
3	199.1536	592	592	592
4	401.5059	668	668	668
5	998.9344	769	769	769
6	3987.9926	923	923	923

动态元数据配置：本条测试使用三组动态元数据测试用例，分别为场景 1、场景 2 和场景 3。各场景的动态元数据参见附录 A.1。

图 7 为测试图示例。

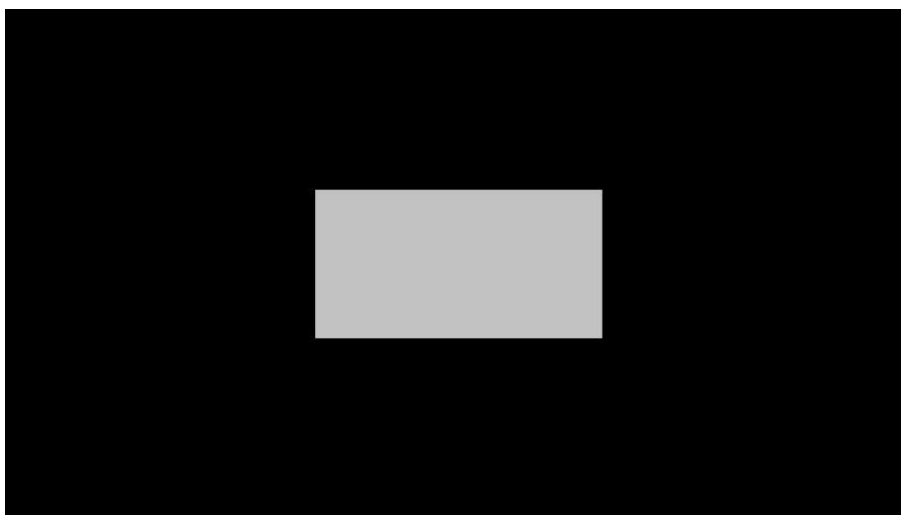


图 7 49.7907 cd/m²输入亮度示意图

7.6.1.3 亮度偏差测试步骤

按如下步骤进行测试：

- 将被测设备调整到 6.5 规定的工作状态；
- 输入测试码流，每个输入亮度各持续 10 秒，在 5s 内完成测试；
- 记录对应表 5 中 6 个输入亮度对应的实际测试值分别为 $M[k]$ ； $\{k=1, \dots, 6\}$ ，测试结果用坎德拉每平方米 (cd/m²) 表示；
- 使用测试码流所对应的元数据、被测设备中配置的目标系统显示最大亮度 P_s 、以及 6 个输入亮度值作为输入，依据/UWA 005.1T 第 9、10 章的图像处理流程，计算并得到每个输入亮度所对应的预期值亮度，分别为 $P[k]$ ； $\{k=1, \dots, 6\}$ ，结果用坎德拉每平方米 (cd/m²) 表示；
- 根据送测整机提供的配置目标系统显示最大亮度与按照 7.5.2 测量所得屏幕峰值亮度 P_m ，计算屏幕亮度调整系数 S 如下：

$$S = \frac{P_m}{P_s}$$

- 计算输出实际测试值与预期亮度的相对误差 $A[k]$ ：

$$A[k] = \frac{\left| P[k] - \frac{M[k]}{S} \right|}{P[k]} \times 100\%$$

7.6.1.4 亮度偏差测试结果

根据各输入信号亮度所在区间取各区间中A[k]的最大值为该区间该场景下的结果。

取统计信息模式下所有场景结果的最大值，为该区间最终结果，并确定是否满足表4所规定的误差范围要求。

7.6.2 曲线参数模式

7.6.2.1 概述

本条是测试当动态元数据包含曲线参数信息时（基础曲线参数+参考亮度+修正曲线参数+表达三次样条的调整信息），被测设备使用曲线参数模式对HDR Vivid所定义的色调映射处理流程的一致性。

曲线参数模式使用三组动态元数据测试用例，分别为场景4、场景5和场景6。

各场景的动态元数据应符合附录A.2的规定。

7.6.2.2 亮度偏差测试条件

曲线参数模式下的亮度测试条件与统计信息模式下的亮度测试条件一致，应符合7.6.1.2的规定。

7.6.2.3 亮度偏差测试步骤

曲线参数模式下的亮度测试步骤与统计信息模式下的亮度测试步骤一致，应符合7.6.1.3的规定。

7.6.2.4 亮度偏差测试结果

曲线参数模式下的亮度测试结果显示与统计信息模式下的亮度测试结果显示一致，应符合7.6.1.4的规定。

7.6.2.5 色度偏差测试条件

视频测试信号：视频内容为10%窗口信号，其中背景为0 cd/m²（对应的全范围PQ非线性RGB信号码值分别为0/0/0），窗口信号各分量输入值按如表7所示的信号依次变换。2号肤色色度测试示意图如图8所示。

表7 色度测试信号（全范围 PQ 非线性 RGB 信号）

色彩测试信号		PQ 域 RGB 码值 (10bit, BT.2020 色域)			参考色坐标	
序号 [k]	类型	R 信号	G 信号	B 信号	u'	v'
1	1号肤色	441	409	389	0.2320	0.4867
2	2号肤色	449	413	381	0.2377	0.4946
3	3号肤色	465	449	437	0.2137	0.4790
4	天空色	477	550	622	0.1503	0.3960
5	植物色	518	602	233	0.1385	0.5726

本测试的动态元数据配置使用与亮度测试相同的三组元数据配置，应符合A.2的规定。

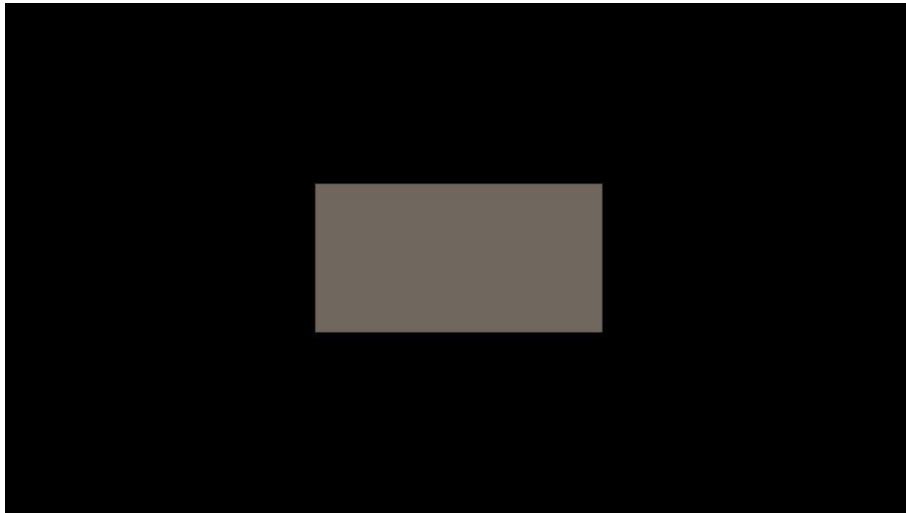


图8 2号肤色色度测试示意图

7.6.2.6 色度偏差测试步骤

测试步骤如下：

- a) 将被测设备调整到 6.5 规定的工作状态；
- b) 输入测试码流，每个颜色各持续 30s，在 25 s 时完成测试，以 (u', v') 表示，记录测试到的色度值；
- c) 记录对应 5 个输入色度所测的实际测试值为 $M[k, j]$ ； $\{k=1, \dots, 5; j=1, 2\}$ ，其中 $j=1, 2$ 分别表示 u' 、 v' 分量；
- d) 使用测试码流所对应的元数据、被测设备中配置的屏幕的峰值亮度、以及 5 个输入色度作为输入，依据/UWA 005.1T 第 9、10 章的图像处理流程，计算并得到每个输入色度所对应的输出色彩期望值，以 RGB 分量表示，并将 RGB 分量转换为 u' 、 v' 分量，分别记录为 $P[k, j]$ ； $\{k=1, \dots, K; j=1, 2\}$ ，其中 $j=1, 2$ 分别表示 u' 、 v' 分量；
- e) 计算输出色度实际测试值与期望值的绝对误差 $A[k]$ ：

$$A[k] = \max (|P[k, 1] - M[k, 1]|, |P[k, 2] - M[k, 2]|) , \quad k=1, \dots, 5$$

7.6.2.7 色度偏差测试结果表示

肤色取 $A[1]$ 、 $A[2]$ 、 $A[3]$ 中的最大值为该场景下的结果；天空色序取 $A[4]$ 该场景下的结果；植物色取 $A[5]$ 该场景下的结果。

取曲线参数模式下所有场景结果的最大值，为该颜色最终结果，并确定是否满足表4所规定的误差范围要求。

7.6.3 元数据同步性测试

7.6.3.1 概述

本条是测试视频图像与动态元数据的同步性。

HDR Vivid 使用动态元数据，动态元数据可以每帧变化。在终端设备中，应确保每帧图像准确使用与其相对应的动态元数据。

本测试使用特殊构造的测试码流，如图 9 所示，码流中包含两个不同亮度的 10%窗口亮度信号，分别为输入图像 1 和输入图像 2，它们的窗口亮度不同，但通过使用不同的动态元数据，可输出相同亮度的窗口。当动态元数据的处理流程不与图像同步时，显示的窗口信号亮度不能保持稳定，会有明显闪烁。

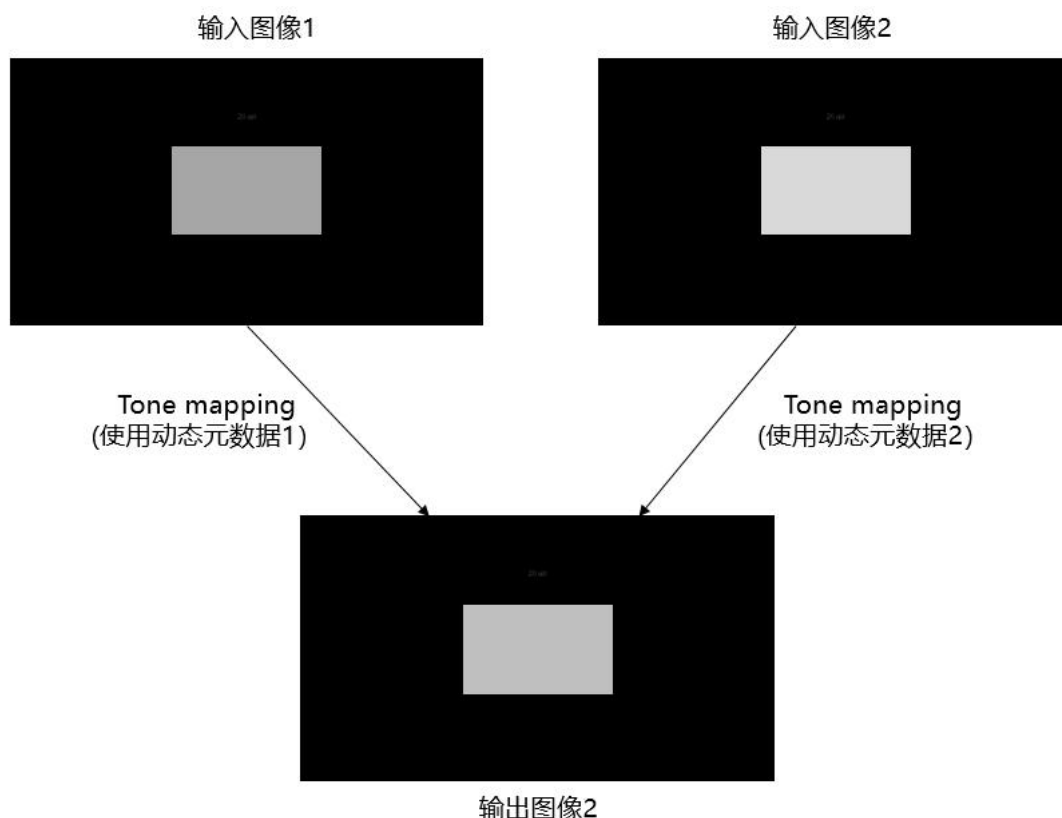


图9 元数据同步性测试示意图

7.6.3.2 测试条件

视频测试信号：视频内容为10%窗口信号，其中背景为 0 cd/m^2 （对应的全范围PQ非线性RGB信号码值分别为0/0/0），窗口信号各分量输入值按如表8所示的信号来回变换。

表8 同步性测试信号（全范围PQ非线性RGB信号）

PQ域RGB码值（10bit, BT.2020色域）			
序号[k]	R信号	G信号	B信号
测试图像1	683	683	683
测试图像2	765	765	765

测试图像所使用的动态元数据配置应符合A.4的规定。

7.6.3.3 测试步骤

按如下步骤进行测试：

- 将被测设备调整到6.5规定的最佳工作状态；
- 输入元数据同步性测试码流，目视检查画面中窗口信号亮度是否稳定；
- 如果显示画面中心窗口信号亮度稳定，无明显可见的闪烁，则判定测试设备的元数据同步性测试通过；否则判定测试设备的元数据同步性测试不通过。

7.6.3.4 结果表示

测试结果用0或者 ≥ 1 表示。

附录 A
(规范性)
元数据配置

A.1 统计信息模式配置

动态元数据中只包含统计数据信息，用于终端设备的统计信息模式下的遵从性测试。元数据相关设置具体如表A.1所示。

表 A.1 统计信息模式元数据配置参数

元数据		场景1	场景2	场景3
静态元数据	max_display_mastering_luminance	4000	4000	4000
动态元数据	system_start_code	1	1	1
	minimum_maxrgb_pq	0	0	0
	average_maxrgb_pq	1893	2309	3047
	variance_maxrgb_pq	4055	3583	2103
	maximum_maxrgb_pq	4094	4094	4094
	tone_mapping_enable_mode	0	0	0
	color_saturation_mapping_flag	1	1	1
	color_saturation_num	2	2	2
	color_saturation_gain[0]	38	38	38
color_saturation_gain[1]	25	25	25	

A.2 曲线参数模式配置

动态元数据中包含曲线参数信息（基础曲线参数+参考亮度+修正曲线参数+表达三次样条的调整信息），用于终端设备的曲线参数模式下的遵从性测试。元数据相关设置具体如表A.2所示。

表 A.2 曲线参数模式元数据配置参数

元数据		场景4	场景5	场景6
静态元数据	max_display_mastering_luminance	4000	4000	4000
动态元数据	system_start_code	1	1	1
	minimum_maxrgb_pq	0	0	0
	average_maxrgb_pq	1893	2309	3047
	variance_maxrgb_pq	4055	3583	2103
	maximum_maxrgb_pq	4094	4094	4094
	tone_mapping_enable_mode	1	1	1
	tone_mapping_param_enable_num	1	1	0
	targeted_system_display_maximum_luminance_pq[0]	2770	2770	2770
	base_enable_flag[0]	1	1	1
	base_param_m_p[0]	9241	8871	8217
	base_param_m_m[0]	24	24	24
	base_param_m_n[0]	10	10	10
	base_param_K1[0]	1	1	1

表 A.2 曲线参数模式元数据配置参数（续）

元数据		场景4	场景5	场景6
动态元数据	base_param_K2[0]	1	1	1
	base_param_K3[0]	1	1	1
	base_param_Delta_enable_mode[0]	6	6	6
	base_param_enable_Delta[0]	16	8	0
	3Spline_enable_flag[0]	1	1	1
	3Spline_enable_num[0]	1	1	1
	3Spline_TH_enable_mode[0][0]	0	0	0
	3Spline_TH_enable_MB[0][0]	224	204	176
	3Spline_TH_enable[0][0][0]	368	599	1007
	3Spline_TH_enable_Delta1[0][0]	267	271	139
	3Spline_TH_enable_Delta2[0][0]	534	391	279
	3Spline_enable_Strength[0][0]	127	127	114
	3Spline_TH_enable_mode[1][0]	1	1	1
	3Spline_TH_enable[1][0]	2715	2855	3499
	3Spline_TH_enable_Delta1[1][0]	613	613	291
	3Spline_TH_enable_Delta2[1][0]	613	613	291
	3Spline_enable_Strength[1][0]	165	165	165
	targeted_system_display_maximum_luminance_pq[1]	2080	2080	NA
	base_enable_flag[1]	0	0	NA
	3Spline_enable_flag[1]	1	1	NA
	3Spline_enable_num[1]	0	0	NA
	3Spline_TH_enable_mode[0][1]	1	1	NA
	3Spline_TH_enable[0][1]	1973	2783	NA
	3Spline_TH_enable_Delta1[0][1]	794	819	NA
	3Spline_TH_enable_Delta2[0][1]	1023	491	NA
	3Spline_enable_Strength[0][1]	127	127	NA
	color_saturation_mapping_flag	1	1	1
	color_saturation_num	2	2	2
	color_saturation_gain[0]	38	38	38
	color_saturation_gain[1]	25	25	25

A.3 直通映射曲线配置

直通映射曲线对被测设备中配置的设备最高显示亮度以下的内容做直通映射处理，对超过该设备最高显示亮度以上的视频内容做截断处理。该模式可用于测试显示性能、峰值亮度、色域等屏幕性能。元数据相关设置具体如表A.3所示。

表 A.3 曲线参数模式元数据配置参数

元数据		直通映射曲线
静态元数据	max_display_mastering_luminance	4000
动态元数据	system_start_code	1
	minimum_maxrgb_pq	0
	average_maxrgb_pq	1024
	variance_maxrgb_pq	1024
	maximum_maxrgb_pq	2048
	tone_mapping_enable_mode	1
	tone_mapping_param_enable_num	0
	targeted_system_display_maximum_luminance_pq[0]	2674
	base_enable_flag[0]	1
	base_param_m_p[0]	5734
	base_param_m_m[0]	24
	base_param_m_a[0]	920
	base_param_m_b[0]	0
	base_param_m_n[0]	10
	base_param_K1[0]	1
	base_param_K2[0]	1
	base_param_K3[0]	1
	base_param_Delta_enable_mode[0]	0
	base_param_enable_Delta[0]	0
	3Spline_enable_flag[0]	0
color_saturation_mapping_flag	0	

A.4 用于同步性测试的曲线参数配置

动态元数据中包含曲线参数信息（基础曲线参数+参考亮度+修正曲线参数+表达三次样条的调整信息），用于终端设备的曲线参数模式。元数据相关设置具体如表A.4所示。

表 A.4 曲线参数模式元数据配置参数

	元数据	测试图像1	测试图像2
静态元数据	max_display_mastering_luminance	4000	4000
动态元数据	system_start_code	1	1
	minimum_maxrgb_pq	0	0
	average_maxrgb_pq	3046	3046
	variance_maxrgb_pq	1535	1535
	maximum_maxrgb_pq	4095	4095
	tone_mapping_enable_mode	1	1
	tone_mapping_param_enable_num	0	0
	targeted_system_display_maximum_luminance_pq[0]	2770	2770
	base_enable_flag[0]	1	1
	base_param_m_p[0]	5734	5734
	base_param_m_m[0]	24	24
	base_param_m_a[0]	563	510
	base_param_m_b[0]	0	0
	base_param_m_n[0]	10	10
	base_param_K1[0]	1	1
	base_param_K2[0]	1	1
	base_param_K3[0]	1	1
	base_param_Delta_enable_mode[0]	0	0
	base_param_enable_Delta[0]	0	0
	3Spline_enable_flag[0]	1	1
	3Spline_enable_num[0]	0	0
	3Spline_TH_enable_mode[0][0]	0	0
	3Spline_TH_enable_MB[0][0]	224	224
	3Spline_TH_enable[0][0]	0	0
	3Spline_TH_enable_Delta1[0][0]	511	511
	3Spline_TH_enable_Delta2[0][0]	511	511
	3Spline_enable_Strength[0][0]	127	127
	color_saturation_mapping_flag	1	1
	color_saturation_num	2	2
	color_saturation_gain[0]	38	38
	color_saturation_gain[1]	25	25

附录 B
(规范性)
测试用参考播放软件

B.1 概述

本附录给出了典型便携式显示设备操作系统的测试用参考播放软件的框架与原理。

B.2 安卓操作系统

安卓操作系统（7.0及以上版本）的HDR Vivid解码播放流程如图B.1所示。

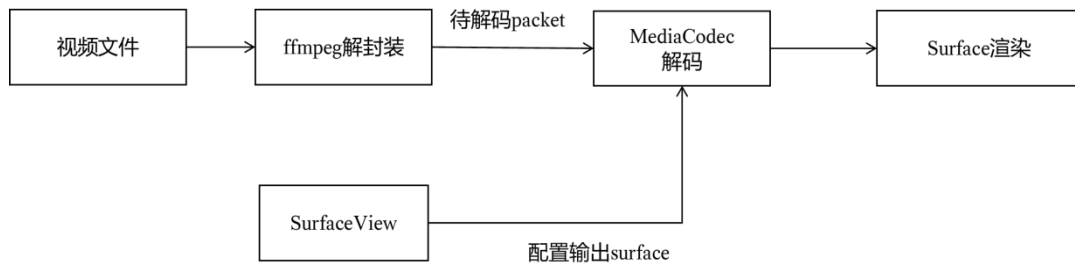


图 B.1 安卓操作系统 HDR Vivid 解码播放流程示例

B.3 鸿蒙操作系统

鸿蒙操作系统（6.0及以上版本）的HDR Vivid解码播放流程如图B.2所示：

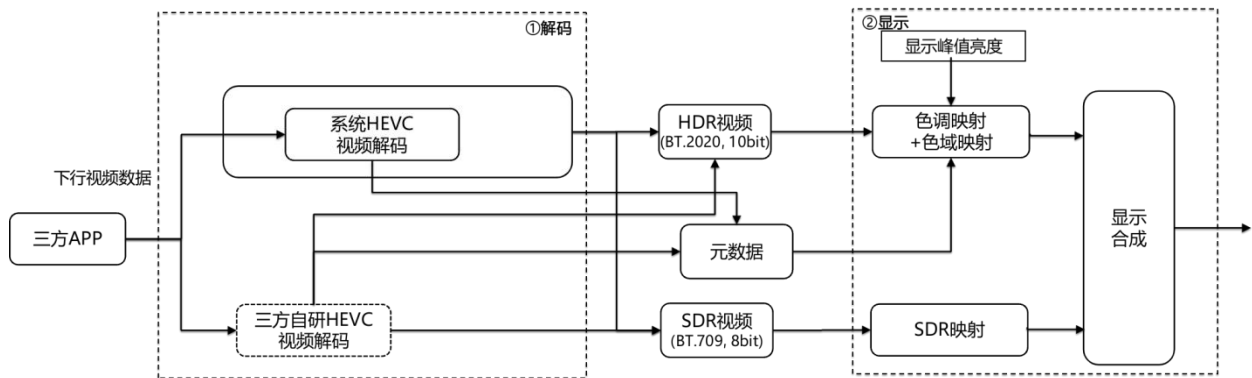


图 B.2 鸿蒙操作系统 HDR Vivid 解码播放流程示例

B.4 iOS 操作系统

iOS操作系统（16.0及以上版本）的HDR Vivid解码播放流程如图B.3所示：

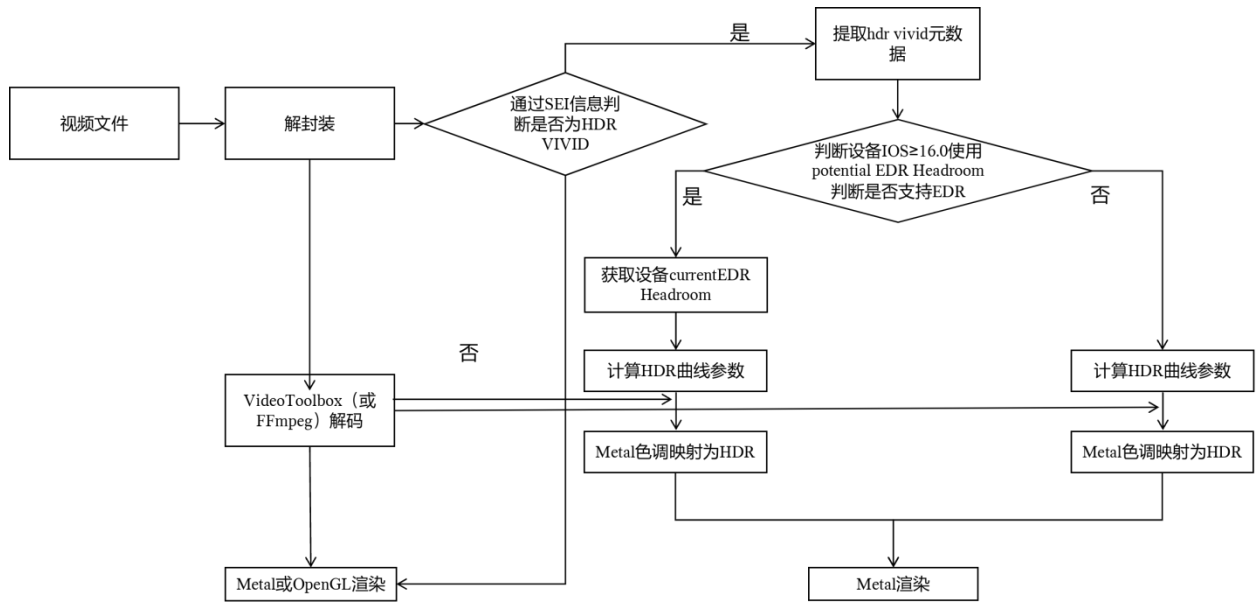


图 B. 3 iOS 操作系统 HDR Vivid 解码播放流程示例