

附件 2：联盟标准制修订立项申请书

联盟标准制、修订立项申请书

| | | | | |
|--|--|---|---------------------|---|
| 项目名称 | 面向会议场景无线传屏技术要求 and 测试方法 | 制定 <input checked="" type="checkbox"/> 修订 <input type="checkbox"/> | 被修订标准号 | / |
| 采用国际/内标准名称 (中文) | / | | | |
| 申请单位 | 1.广州视源电子科技有限公司 2.华为 3.海信 4.创维 5.康佳 6.夏普 | 联系人 | 梁霞女 | |
| 手机 | 15989293492 | Email | liangxianv@cvte.com | |
| 牵头单位 | 广州视源电子科技有限公司 | | | |
| 计划起止时间 | 2024 年 3 月-2025 年 1 月 | | | |
| 立项的目的、意义或必要性 近年来，商用显示在国内显示平板设备占比不断提高，商用显示无线传屏的覆盖率接近 30%。与通用家庭影音场景对比，商用显示场景的无线传屏技术发展呈现出：(1) 随着 4K 和 8K 显示设备的普及，无线传屏技术也在不断提升传输质量，以支持高清和超高清内容的无线传输。(2) 除了传统的复制扩展屏幕的应用，多用户屏幕共享、文件传输、反相触控等多设备互联功能更方便我们的协同工作。(3) 商用显示一体机通常作为公共设备使用，无线传屏解决方案对 ios、Android、Windows 等设备进行兼容。(4) 办公场景与家庭网络场景相比，具有设备数量多，设备间相互抢占频谱资源；而无线传屏与其他设备共用频谱资源，无线干扰对传屏稳定性带来较大挑战。 针对商用显示场景建立无线传屏标准的重要意义在于：(1) 提升用户体验；(2) 提升兼容性和互操作性；(2) 促进无线传屏的生态系统建立；(4) 促进市场发展和竞争。 | | | | |
| 适用范围或主要技术内容 本标准主要针对会议场景无线传屏的关键技术指标要求，以及对测试方法进行定义,主要的技术内容包括：无线传屏方面，主要有图像分辨率及清晰度、延迟、最大传输距离要求、最快连接时间；多屏协作方面，主要有最大设备连接数、延迟；BYOM 方面，主要有清晰度 &流畅度、延迟。 | | | | |
| 国内外情况简要说明 目前无线传屏主流标准有：Miracast、DLNA、AirPlay、Google Cast 等传屏技术。在商用显示领域无线传屏的使用场景，会有更多功能需求，如：多屏协作，触摸回传，虚拟设备等。目前国内几项标准也存在一定区别，具体如下： 《超高清电子白板技术规范》：规范有对无线传屏基本功能进行描述，并未涉及具体的规格要求。 《基于流媒体的多屏互动技术规范》：(1) 标准内容侧重点不同；此次立项的标准针对影响用户体验的技术指标进行定义，以及测试方法的要求；(2) 产品应用场景；此次立项的标准针对会议室音视频传输的场景，包含一对一高清传屏、一对多多屏协作、BYOM 等。 《面向家庭环境下的多屏协同超高清视音频业务技术规范》：(1) 与基于流媒体的多屏互 | | | | |

动技术规范的差异点一致；(2) 技术应用场景；此次立项的标准针对于局域网内音视频内容的点对点传输，不涉及从服务器端获取媒体资源。

以上标准暂未涉及商显无线传屏的场景。

申请立项单位意见

同意。

备注：