

技术性文档项目建议书

计划编号:

项目名称 (中文)	XR 运动健康白皮书		
项目名称 (英文)	XR Sports Health White Paper		
发布	<input type="checkbox"/> 内部	<input checked="" type="checkbox"/> 外部	
牵头单位	名称: 江西广播电视台(集团)	计划起止时间	2024 年 1 月-2024 年 10 月
	联系人: 曾佳		
	联系方式: 13970089181		
共同申请单位	中国信息通信研究院、华为技术有限公司、咪咕文化科技有限公司等		
目的、意义	<p>党的二十大报告提出,要广泛开展全民健身活动。国务院印发的《全民健身计划(2021—2025 年)的通知》,要求推动线上和智能体育赛事活动开展,支持开展智能健身、云赛事、虚拟运动等新兴运动。</p> <p>国家体育总局印发的《“十四五”体育发展规划》提出,通过数字化转型、数字化改革,推动体育行业结构优化、流程再造,实现深化体制改革、高质量发展体育事业和体育产业的目标。</p> <p>工信部、教育部、文旅部、国家广电总局和体育总局联合印发的《虚拟现实与行业应用融合发展行动计划(2022—2026 年)》,明确支持发展运动项目与虚拟现实技术融合,落地一批以体育强国为主题的健身锻炼虚拟现实产品,推动数字骑行等典型应用场景试点应用。该《行动计划》提出,到 2026 年我国虚拟现实产业总体规模要超过 3500 亿元,据此推测,“XR+文旅”可达 700 亿,“XR+融媒体”可达 300 到 400 亿,“XR+运动健身”可达 100 亿。由此可见,数字经济方兴未艾,体育产业数字化更是大势所趋。</p> <p>国家政策不断升级,营造运动健康氛围,掀起全民运动新浪潮;大众对健康的关注度持续提升,运动健身演变为新型健康社交方式。</p> <p>XR 运动健康白皮书结合目前市场发展趋势、当前技术应用现状,联合国内运动健康产业链头部企业,就 XR 运动健康产业的未来发展趋势、典型业务场景,主要系统组成和业务体验指标进行描述,促进整个产业对 XR 运动健康的行业现状形成共识,从而引领行业发展趋势、制定技术标准化、开展数据分析研究、指导项目投资。</p>		
范围和主要 技术内容	<ol style="list-style-type: none">基本概述和应用范围: XR 技术在运动健康领域中应用的简介和概述,以及重要性、发展现状、应用的场景和范围。技术评述: 分析当前 XR 运动健康系统组成和主要技术指标。包括软硬件协解决方案,硬件设备(如头戴式显示器、运动追踪器等)和软件解决方案(比如虚拟健身教练、虚拟运动环境等)。市场分析: 评估 XR 技术在运动健康领域的应用市场规模、增长潜力、主要参与者及其市场份额、消费者行为、市场趋势和预测,如何与体育相互融合,研究并展示 XR 技术应用于运动健康领域的典型案例,及其带动产业链延伸发展的经验成果。效果评估: 围绕用户体验及健康管理, XR 技术应用已经实现或者将来可能实现的效果,运动健身的体验评估,比如设备兼容性、多用户交互、真实与虚拟环境融合、身体运动表		

	<p>现、用户反馈、数据分析等。</p> <p>5. 政策与规范: 围绕 XR 技术在运动健康中的推广, 分析研究相关政策, 制定行业标准及规范, 探究政府、企业和其他组织可能采用的激励措施。</p> <p>6. 发展趋势与困难挑战: 探讨 XR 技术对相关行业的影响, 分析未来可能出现的技术创新、行业发展趋势, 以及这些变化对运动健康领域的影响, 探讨在不同运动项目运动中实施 XR 技术面临的挑战, 包括技术限制、成本因素、用户适应性以及可能的健康风险。</p> <p>7. 结论与建议: 结语与总结, 并向各相关方提出有针对性的建议。</p>
<p>牵头单位</p> <p>(签字或盖公章)</p> <p>年 月 日</p>	